# FÉDÉRATION D'ESCRIME DU QUÉBEC

LES BRASSARDS

Information générale

Maîtres

Ildemaro Sanchez

Dominique Teisseire

Jean Marie Banos

#### **SOMMAIRE**

1.	Préambul	۹
<b>_</b> .	1 I Callibai	·

- 2. Objectifs et progression des brassards
  - 2.1 Orientation pédagogique
  - 2.2 Effet de motivation et de récompense en fonction des progrès personnels
  - 2.3 Information des progrès pour les parents
  - 2.4 Identification de progressions techniques et tactiques et d'un comportement compétitif
  - 2.5 Connaissance des règles et capacité à arbitrer un combat
  - 2.6 Type des brassards
- 3. Personne habilitée à décerner les brassards Rythme de passage des évaluations
- 4. Caractéristiques du système d'évaluation
- 5. Contenu spécifique à chaque brassard (du jaune au noir)
- 6. Conclusions

#### 1. PRÉAMBULE

Ce document d'information générale vise à fournir l'information de base concernant l'importance et l'organisation de l'enseignement de l'escrime, à travers l'outil pédagogique des brassards, au sein de la Fédération d'escrime du Québec (FEQ).

L'utilisation de brassards comme outils d'apprentissage garantit une progression pédagogique bien structurée qui donne aux jeunes athlètes, à leurs parents ainsi qu'aux entraîneurs, des points de repères nettement établis pour identifier la progression des élèves dans leur cheminement.

Par son identification matérielle et visuelle, le brassard témoigne des progrès accomplis par les jeunes et identifie leurs réussites en dehors de situations de compétition.

Ce moyen favorise également l'acquisition des apprentissages au-delà du seul développement technique. Il prouve le vécu d'expériences par rapport aux règles fondamentales de l'escrime et à la compréhension du jeu; il démontre aussi que l'athlète connaît et intègre les valeurs primordiales de ce sport, telles la maîtrise de soi, le fair-play, le respect, le partage, la confiance...

L'utilisation des brassards comme instruments pédagogiques assure l'unification des critères utilisés par les enseignants, ce qui garantit le développement d'une ligne de conduite fidèle à nos caractéristiques en tant que population, civile et sportive.

Ils constituent une stratégie pédagogique en progression permanente; nous attendons donc vos commentaires et vos suggestions à leur sujet pour améliorer cet outil de travail.

Merci de votre collaboration.

#### 2. OBJECTIFS ET PROGRESSION DES BRASSARDS

Identification des objectifs fondamentaux des brassards et progression de développement.

## 2.1 Orientation pédagogique

L'utilisation des brassards est un excellent outil pédagogique qui permet aux jeunes athlètes :

## D'identifier des points de repère dans leur progression;

Le fait de pouvoir identifier la progression de développement de façon objective est un facteur très important dans l'apprentissage. La matérialisation de la réussite par un brassard est une garantie que l'apprentissage est acquis; elle renforce et valorise de façon importante la motivation de l'athlète.

# De concrétiser matériellement leur progression par le port du brassard;

Il est important de savoir qu'on a réussi différents niveaux d'apprentissage, mais il est aussi très intéressant de le concrétiser matériellement. Le port du brassard réussi atteste cette progression de façon objective et visuelle.

# • D'expérimenter des réussites en dehors des compétitions;

Très souvent, la réussite d'un escrimeur est liée à son niveau de performance dans la compétition. Les brassards permettent aux escrimeurs d'expérimenter, au-delà de situations de compétitions, des réussites en fonction de différents types de progrès individuels : techniques, théoriques, d'attitude, d'arbitrage...

#### 2.2 Effet de motivation et récompense en fonction des progrès personnels

Garantir la permanence des membres aux clubs, session après session, n'est pas un travail facile, surtout lorsque le moyen le plus important de motiver les athlètes est la participation aux compétitions et, par conséquent, la réussite. Les brassards offrent un effet de motivation dépassant les performances en compétition : les élèves peuvent être fiers de leurs progrès et de la reconnaissance de leurs efforts.

### 2.3 Information des progressions pour les parents

Il est important que les entraîneurs élaborent des grilles d'évaluation de chaque type de contenu; ces grilles peuvent servir de moyen de communication avec les parents pour mettre en évidence les progrès de leurs enfants. Grâce à ces outils, la progression est individualisée, pas seulement présentée en comparaison avec les autres escrimeurs.

### 2.4 Identification de progressions techniques et tactiques et du comportement compétitif

Même si nous avons signalé l'importance des brassards dans la valorisation des efforts individuels par rapport aux réussites compétitives, nous sommes conscients qu'il existe une clientèle plus motivée par la compétition, qui fournit des efforts importants pour obtenir des performances dans ces situations. Les brassards peuvent également permettre d'identifier ce type de progression, ainsi que le développement technique et tactique en fonction des performances en compétition. Ils sont donc un outil qui permet à chaque type de clientèle de trouver satisfaction selon ses objectifs.

## 2.5 Connaissance des règles et capacité à arbitrer un combat

Un bon escrimeur est généralement aussi un bon arbitre. Dans les contenus des brassards, on a valorisé l'importance de l'arbitrage. En même temps qu'ils apprennent l'escrime, les jeunes doivent apprendre les différents niveaux d'arbitrage, selon leur degré de pratique.

### 2.6 Type des brassards

Les brassards évoluent en difficulté selon le développement de l'escrimeur : chaque couleur présente un degré plus élevé de difficulté technique, tactique, théorique et de comportement par rapport aux différentes situations qui peuvent se présenter durant les entraînements, les compétitions, les voyages, la vie du club. Les degrés de progression sont les suivants :

- Brassard jaune (participation à des compétitions officielles non conseillée)
- Brassard orange (participation à des compétitions provinciales)
- Brassard vert (participation à des compétitions provinciales)
- Brassard bleu (participation à des compétitions provinciales et nationales)
- Brassard rouge (participation à des compétitions provinciales et nationales)
- Brassard noir (participation à des compétitions provinciales et nationales ou internationales)

### 3. PERSONNES HABILITÉES À DÉCERNER LES BRASSARDS - RYTHME DE PASSAGE DES ÉVALUATIONS

Les degrés des brassards sont évalués par des enseignants d'escrime; la qualification et la classification de l'enseignant sera différente selon l'attribution du brassard. On propose la grille suivante pour désigner les personnes habilitées à décerner les brassards :

- Les brassards jaune, orange et vert sont passés au sein du club, avec l'entraîneur du club. On propose d'établir des commissions de contrôle composées de l'entraîneur et du président du club ou des entraîneurs de clubs invités. Il est souhaitable que l'évaluateur qui décerne ces brassards détienne le degré d'entraîneur prévôt. Dans le cas contraire, la FEQ pourra autoriser, sur demande, des entraîneurs d'un autre niveau à décerner des brassards.
- Pour les brassards bleu, rouge et noir, la présence d'une commission désignée par la FEQ est impérative; il s'agit d'une évaluation provinciale.

Brassard	Niveau	Personne habilitée à décerner les brassards	Rythme de passage	Coût	Quand
Jaune	Club	Prévôt d'armes*	3 mois	5\$	Aléatoire
Orange	Club	Prévôt d'armes*	12 mois	5\$	Aléatoire
Vert	Club	Prévôt d'armes	18 mois	5\$	Aléatoire
Bleu	Provincial	Maître d'armes	24 mois	10\$	1 fois/an
Rouge	Provincial	Maître d'armes	36 mois	15 \$	1 fois/an
Noir	Provincial	Maître d'armes	48 mois	20 \$	1 fois/an

<sup>\*</sup> À cause du contexte géographique et de la disponibilité des prévôts d'armes, le conseil des entraîneurs propose que les brassards jaune et orange soient évalués par un aide-moniteur, non par un prévôt d'armes. Pour le brassard vert, il recommande de conserver le niveau 3 de l'ancien système PNCE dans l'arme respective. Pour les brassards bleu, rouge et noir, les grades d'entraîneurs restent les mêmes.

### 4. Caractéristiques du système d'évaluation

Pour les brassards jaune, orange et vert, le système de contrôle sera organisé par le club; il pourra se faire en évaluation continue ou lors des sessions d'évaluation dûment organisées (voir le tableau en page précédente).

Pour les brassards bleu, rouge et noir, l'évaluation sera organisée par la FEQ; une date sera affichée, une fois par an, pour la mise en place de cette évaluation.

L'évaluation sera basée sur les critères suivants :

- Connaissances théoriques
- Série de déplacements
- Travail collectif de collaboration (par arme)
- Explication du travail collectif en collaboration et en opposition
- Travail collectif d'opposition (par arme à partir du brassard bleu)
- Combat libre (les trois armes, par arme à partir du brassard bleu)
- Arbitrage (les trois armes; faire tirer des combats ou faire une poule)
- Développement des valeurs de l'escrime (maîtrise de soi et confiance, fair-play, respect, partage); à faire en évaluation continue.

Les critères spécifiques à chaque brassard et à chaque arme sont répertoriés dans leurs livrets respectifs (documents annexes).

# 5. Contenus spécifiques à chaque brassard (du jaune au noir)

Dans les pages suivantes, nous proposons les contenus de chaque brassard pour chaque arme à titre d'indication pour les éléments à maîtriser à chaque niveau. Cependant, chaque enseignant pourra adapter ces contenus à la réalité de son club.

# **BRASSARDS FLEURET**

Brassards	Déplacements, éléments techniques	Préparations et	Règlements	Arbitrage	Entraînement
		plan d'action tactique proposé			
Jaune	Déplacements :  Marche, retraite, fente, combinaisons Éléments techniques :  Prise de l'arme Garde Défensive de quarte et de sixte Engagement de quarte et de sixte Offensive simple (directe et par dégagements) Riposte immédiate (directe et indirecte)	Il n'y pas de contenu à ce niveau	Surface valable Dimension de la piste Méthode pour marquer des touches	Assesseur : Arbitrage avec l'entraîneur Identifier les actions réalisées	Participer à des séances d'échauffement, de déplacements de base, de pédagogie collective correspondant au brassard jaune, d'étirements finaux.
Orange	Déplacements : Bond avant, bond arrière, flèche Éléments techniques : Attaque composée Parades circulaires Parades d'octave Attaque sur la préparation directe Contre ripostes	Préparation : Feintes de coup droit, d'engagement; feintes du corps  Plan d'action : Actions offensives et défensives à partir des préparations signalées	Conventions Rôle de l'arbitre (succinctement)	Arbitrer quatre assauts en utilisant les signaux appropriés et en décrivant la phrase d'armes	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements de base, de pédagogie collective correspondant au brassard orange, d'étirements finaux.
Vert	Déplacements : Ballestra, flèche, combinaison Éléments techniques : Attaque sur la préparation Attaque par prise de fer opposition; liement Remise d'attaque Attaque par battement (au fer) Attaque composée (avec le fer) Contre-attaque Ligne	Préparation : Pression; battement; changement de position de la pointe (haute, basse)  Plan d'action : Identification des stratégies contre tireurs de la main contraire Actions offensives et défensives à partir des préparations signalées	Règlement Explication de la phrase d'armes	Arbitrer quatre assauts en analysant l'action (résumé seulement) Tenir une feuille de poules	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard vert, d'étirements finaux. Capacité à montrer les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.

Bleu	Déplacements : Demi-marches; demi-retraites; feintes d'attaque (vers l'avant et vers l'arrière); bond arrière (pour le blocage de la paraderiposte) Éléments techniques : Attaque sur le retour en garde Attaque composée avec feintes multiples (doublé) Attaque par prise de fer (croisé; enveloppement) Contre-attaque par opposition	Préparation : Absence de fer Préparations avec utilisation de la distance  Plan d'action : Actions offensives, défensives et contre- offensives à partir des préparations signalées	Règlement concernant l'aire de jeu Règles relatives aux limites et sanctions connexes	Arbitrer quatre assauts en analysant l'action (analyse complète) Faire preuve de facilité et d'assurance dans l'analyse	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard bleu, d'étirements finaux. Capacité à enseigner les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.
Rouge	Déplacements: Combinaison des déplacements vus dans les autres brassards; optimisation Éléments techniques: Contretemps Attaque par coupé Parade de seconde et de prime Parade en cédant Riposte à temps perdu Esquive (sur place; enfermant la distance) Combat rapproché Reprises d'attaque	Préparation : Préparation avec utilisation du temps et du rythme  Plan d'action : Plan général de combat Actions offensives, défensives et contre- offensives à partir des préparations signalées Identification de la logique de combats en relation avec ses points forts	Limites et extensions de la surface valable Règles concernant le corps à corps et le combat rapproché Jugement : seul l'attaquant est touché	Arbitrer une poule de cinq tireurs Chronométrer	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard rouge, d'étirements finaux. Capacité à enseigner les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.
Noir	Déplacements: Combinaison des déplacements vus dans les autres brassards; perfectionnement Éléments techniques: Parades en balayage et ripostes lances Parades d'interception Perfectionnement des éléments techniques des autres brassards	Préparation : Préparation avec utilisation de la distance Préparation avec utilisation du temps et du rythme  Plan d'action : Plan individuel de combat Actions offensives, défensives et contre- offensives à partir des préparations signalées Identification de la logique de combat en relation avec ses points forts et les points faibles de l'adversaire	Sanctions	Examen d'arbitre provincial	Obtention du diplôme d'aide- moniteur/monitrice.

# **BRASSARDS ÉPÉE**

Brassards	Déplacements, éléments techniques	Préparations et plan d'action tactique proposé	Règlement	Arbitrage	Entraînement
Jaune	Déplacements: Marche, retraite, demi-fente, fente, combinaisons Éléments techniques: Prise de l'arme, garde, offensive et contre-offensive à la main, au bras, au corps (directe et indirecte) Offensive par remise et reprise Contre-offensive par opposition de sixte et d'octave Battement de quarte	Il n y pas de contenu à ce niveau	Surface valable Dimension de la piste Méthode pour marquer des touches	Assesseur : Arbitrage avec l'entraîneur Identifier les actions réalisées	Participer à des séances d'échauffement, de déplacements de base, de pédagogie collective correspondant au brassard jaune, d'étirements finaux.
Orange	Engagement de sixte et d'octave  Déplacements: Passe avant et passe arrière, flèche, redoublement; combinaison Éléments techniques: Attaque par prise de fer : opposition et liement Dérobement Parades circulaires et semi-circulaires (de sixte, de seconde et d'octave) Attaques composées à la main, au bras, au corps Battement d'octave et de septime	Préparation : Engagement en marchant de quarte et de sixte Invite de quarte Marche lente Plan d'action : Identifier les actions à faire en fonction de la position de l'adversaire Identifier la distance et choisir l'action en fonction de la distance identifiée Développer le comportement logique d'anticipation des actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées	Conventions Rôle de l'arbitre (succinctement) Rôle des juges de terre	Arbitrer quatre assauts en utilisant les signaux appropriés et en décrivant l'action réalisée	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements de base, de pédagogie collective correspondant au brassard orange, d'étirements finaux.
Vert	Déplacements: Bonds, demi-marches, demi-retraites Éléments techniques: Attaque avec angulation Contre-attaque avec angulation aux avances Parade d'opposition Attaque simple sur la préparation Actions au retrait du bras	Préparation: Bonds sur place, avant et arrière Battements, invites Plan d'action: Identifier la distance et choisir l'action en fonction de la distance identifiée Développer le comportement logique d'anticipation des actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées	Règlement concernant l'aire de jeu : Règles relatives aux limites et sanctions connexes	Arbitrer quatre assauts en appliquant les règles concernant les limites du jeu Tenir une feuille de poules	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard vert, d'étirements finaux. Capacité à montrer les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.

Bleu	Déplacements :	Préparation :	Règlement concernant	Arbitrer une poule	Connaître et participer à des
	Combinaison des déplacements	Feintes du corps, fausses attaques	l'annulation des touches	de cinq tireurs (avec	séances
	des brassards jaune, orange et vert	Feintes d'attaque		vérification des	d'échauffement,
	Éléments techniques :	Plan d'action :		armes)	de déplacements,
	Parade en cédant	Identifier la distance et choisir l'action			de pédagogie collective
	Attaque sur le retour en garde	en fonction de la distance identifiée			correspondant au brassard
	Attaque par croisé	Développer le comportement logique			bleu,
	Attaque par enveloppement	d'anticipation des actions offensives,			d'étirements finaux.
	Le contre-temps (liement et opposition)	défensives et contre-offensives faites à			Capacité à enseigner
	Riposte par croisé	partir des préparations signalées			les aspects techniques
	Contre-attague				des brassards précédents
					aux escrimeurs débutants.
Rouge	Déplacements :	Préparation :	Règles concernant	Arbitrer une poule	Connaître et participer à des
	Combinaison des déplacements des	Optimisation des préparations développées	la validité ou la priorité	de cinq tireurs avec	séances
	brassards précédents	dans les brassards précédents	des touches	toutes les	d'échauffement,
	Développement des déplacements en	Plan d'action :		vérifications, en	de déplacements,
	fonction du plan de match général	Développement du plan de match général		chronométrant et	de pédagogie collective
	Éléments techniques :			en marquant le	correspondant au brassard
	Contre-temps (croisé)			score.	rouge,
	Contre- attaque composée				d'étirements finaux.
	Contre-arrêt				Capacité à enseigner
	Prise de fer composée				les aspects techniques
	, and the property of				des brassards précédents
					aux escrimeurs débutants.
Noir	Déplacements :	Préparation :	Sanctions	Examen d'arbitre	Obtention du diplôme d'aide-
	Combinaison des déplacements des	Perfectionnement des préparations		provincial.	moniteur/monitrice.
	brassards précédents	développées dans les brassards précédents			
	Développement des déplacements en	Plan d'action :			
	fonction du plan de match individuel	Développement du plan de match individuel			
	Éléments techniques :				
	Parade et riposte du tac au tac				
	Attaque et contre-attaque par angulation				
	précédée de battement				

## **BRASSARDS SABRE**

Brassards	Déplacements, éléments techniques	Préparations et	Règlement	Arbitrage	Entraînement
Jaune	Déplacements:  Marche, retraite, fente, bond arrière; combinaisons Éléments techniques: Prise de l'arme, garde, offensive simple, directe et indirecte (tête, flanc, ventre, pointe), défensive 1 <sup>er</sup> système (quarte, quinte et tierce), riposte immédiate (directe et indirecte); défensive avec la distance et offensive immédiate (faire tomber dans le vide)	plan d'action tactique proposé Il n y pas de contenu à ce niveau	Surface valable Dimension de la piste Méthode pour marquer des touches	Assesseur : arbitrage avec l'entraîneur Identifier les actions réalisées	Participer à des séances d'échauffement, de déplacements de base, de pédagogie collective correspondant au brassard jaune, d'étirements finaux.
Orange	Déplacements:  Demi-marche, demi-retraite (enchaînements avec les marches et les retraites), marches lentes et enchaînement avec les marches rapides, différenciation entre marches de préparation (lentes ou de contrôle entre séquences) et marches d'attaque (rapides) Éléments techniques: Attaque indirecte Attaque à la main Contre-attaque à la main avec opposition ensuite	Préparation: Préparation : Préparation avec la pointe en garde de tierce. Au milieu de la piste, marche lente et enchaînement avec l'action offensive, défensive ou contre-offensive, défensive pointe menaçant l'adversaire Plan d'action: Identifier les actions à faire en fonction de la position de l'adversaire Identifier la distance et choisir l'action en fonction de la distance identifiée des actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées	Conventions Rôle de l'arbitre (succinctement)	Arbitrer quatre assauts en utilisant les signaux appropriés et en décrivant la phrase d'armes	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements de base, de pédagogie collective correspondant au brassard orange, d'étirements finaux.
Vert	Déplacements: Feinte d'attaque, feinte du corps (vers l'arrière) Éléments techniques: Attaque en-dessous (directe et indirecte) (intérieure et extérieure) Attaque composée Attaque sur la préparation Attaque par battement (dans la marche avant la fente) Contre-attaque à la tête et opposition Parade de tierce et quarte basse Parade composée	Préparation: Préparation: Préparation avec la pointe horizontale Au milieu de la piste, demi-retraite et enchainement avec action offensive, défensive ou contre-offensive, feinte du corps vers l'arrière Plan d'action: Identifier les actions à faire en fonction de la situation Développer le comportement logique d'anticipation des actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées	Règlement Explication de la phrase d'armes	Arbitrer quatre assauts en analysant l'action (résumé seulement) Tenir une feuille de poules	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard vert, d'étirements finaux. Capacité à enseigner les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.

Bleu	Déplacements:  Pas arrière, flèche avec le temps d'appui d'arrivée des deux jambes ensemble, flèche avec la jambe avant, redoublement marches de contrôle vers l'avant marches de contrôle vers l'arrière Éléments techniques:  Contre-attaque par battement attaque au fer (battement dans la marche de préparation)  Ligne  Attaque par pression  Parade de seconde	Préparation: Préparation avec deux petites marches et temps d'arrêt, enchaînement avec des actions défensives, offensives ou contre-offensives Préparation avec utilisation de la distance Plan d'action: Actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées	Règlement concernant l'aire de jeu : Règles relatives aux limites et sanctions connexes	Arbitrer quatre assauts en analysant l'action (analyse complète) Faire preuve de facilité et d'assurance dans l'analyse	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard bleu, d'étirements finaux. Capacité à enseigner les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.
Rouge	Parade de prime  Déplacements:  Combinaison des déplacements des autres brassards, optimisation, déplacements en fonction du plan général de match Éléments techniques:  Fausse attaque et variantes  Remise  Reprise  Contre-temps  Contre-attaque par coup lancé à la main	Préparation: Préparation avec utilisation du temps et du rythme Plan d'action: Plan général de combat, des actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées Identification de la logique de combats en relation avec ses points forts	Limites et extensions de la surface valable Règles concernant le corps-à-corps et le combat rapproché Jugement : seul l'attaquant est touché	Arbitrer une poule de cinq tireurs Chronométrer	Connaître et participer à des séances d'échauffement, de déplacements, de pédagogie collective correspondant au brassard rouge, d'étirements finaux. Capacité à enseigner les aspects techniques des brassards précédents aux escrimeurs débutants.
Noir	Déplacements: Combinaison des déplacements des autres brassards; perfectionnement Déplacements en fonction du plan individuel de match Éléments techniques: Perfectionnement des éléments du plan de match général et identification des éléments du plan de match individuel	Préparation : Préparation avec utilisation de la distance, préparation avec utilisation du temps et du rythme Plan d'action : Plan individuel de combat et des actions offensives, défensives et contre-offensives faites à partir des préparations signalées Identification de la logique du combat en relation avec ses points forts et les points faibles de l'adversaire	Sanctions	Examen d'arbitre provincial	Obtention du diplôme d'aidemoniteur/monitrice.

#### 6. Conclusions

Les brassards sont des outils développés dans le but d'établir des critères unifiés pour l'enseignement de l'escrime. Il est convenable d'avoir une ligne directrice à partir de laquelle on peut évoluer vers la créativité. Il ne s'agit pas de limiter les possibilités de recherche dans le processus d'enseignement, mais de déterminer un fil conducteur méthodologique.

Les brassards offrent à nos élèves, ainsi qu'à leurs parents, la possibilité de mettre en évidence les progrès accomplis au-delà de situations de compétition. Leurs contenus orientés vers diverses sphères de l'apprentissage (comportement, gestuelle et connaissances variées) dispensent un enseignement plus intégral et, par conséquent, orientent l'apprentissage de l'athlète plus en fonction de la formation que de la performance.